

GIONA CIANCI

Num

TITOLI FORMATIVI

VIGAMUS ACADEMY – Link Campus University

*Tecnologie e Linguaggi della Comunicazione
Orientamento Gaming (Corso Magistrale)*

- Laurea conseguita il 7 Ottobre 2022
- Voto: 110 con lode
- Tesi di Laurea: "Pokémon: un'idea vincente di Game Design" (Relatore: Marco Accordi Rickards)

Roma, Italia
Ottobre 2020-Ottobre 2022

VIGAMUS ACADEMY – Link Campus University

*Innovative Technologies For Digital Communication
Orientamento Gaming (Corso Triennale)*

- Laurea conseguita il 12 Marzo 2021
- Voto: 102
- Tesi di Laurea: "Undertale e la Quarta Parete: una barriera sottile" (Relatore: Marco Accordi Rickards)

Roma, Italia
Ottobre 2017-Marzo 2021

LICEO CLASSICO GIACOMO LEOPARDI

Scuola Superiore

San Benedetto del Tronto (AP), Italia
Settembre 2011-Giugno 2016

LONDON UCL EMBASSEY CES SUMMER

Corso di Inglese

Londra, Regno Unito
Luglio 2012

DIGITAL BROS GAME ACADEMY – Online Blended

Corso di Game Design

Milano, Italia
27 Marzo 2023 – In corso

ESPERIENZE PROFESSIONALI

Studio V, Software House

Game Designer - Tirocinio

Roma, Italia
Maggio-Giugno 2022

Top Guard Security

Steward

Ascoli Piceno, Italia
1° Maggio 2022 – ad oggi

Costa Sicura srl.

Bagnino di Salvataggio

Giulianova (TE), Italia
Estate 2014-2021

Pool Security

Bagnino di Salvataggio

Ladispoli (RM), Italia
Maggio-Ottobre 2023

Art Swiss Group

Bagnino di Salvataggio

Chiasso, Svizzera
25 Maggio-28 Settembre 2024

Romics 2018

Espositore

Roma, Italia
5-8 Aprile 2018

Gamerome 2017

Membro dello staff

Roma, Italia
24-26 Novembre 2017

Sport E' Festa Societa' Cooperativa Sociale Sportiva Dilettantistica

Operatore Sportivo

San Benedetto del Tronto (AP), Italia
Luglio 2017- Agosto 2017

Elettronica srl

Operaio - Alternanza Scuola-Lavoro

Corropoli (TE), Italia
Giugno 2014

LINGUE

- **Italiano** (Nativo). **Inglese** (Fluente).

CONOSCENZE INFORMATICHE

- Eccellente conoscenza di **Windows XP,7, 10 e 11, Microsoft Office** Word – Excel – Power Point.
- **ECDL Full Standard Certificate**, Luglio 2015.
- Conoscenza dell'uso dei motori grafici **Unity** ed **Unreal Engine 4**.
- **C.I.A.D.** 9 Moduli User, Aprile 2024

INFORMAZIONI ADDIZIONALI

- **Attività Extracurricolari**
 - Esperienza di volontariato con bambini e orfani
- **Hobby:** videogame, musica, cinema, serie tv, animazione.

Autorizzo l'uso delle mie informazioni personali - D.Lgs. 196/2003